



Desiro HC

im Probebetrieb

auf dem RE 50

Author: ronald_cn
Datum: 2025-03-22
Version: 1.0



Inhaltsverzeichnis

| | |
|------------------------|---|
| Beschreibung..... | 2 |
| Assets..... | 3 |
| Strecke..... | 3 |
| Payware..... | 3 |
| Freeware..... | 4 |
| eigene Objekte..... | 5 |
| LUA-Skript..... | 5 |
| weise Worte..... | 6 |
| Lok tauschen..... | 6 |
| Szenario kopieren..... | 6 |
| Disclaimer..... | 6 |

Beschreibung

Hallo und willkommen in Dresden Hauptbahnhof. Du fährst einen Dienst auf dem RE 50 von Dresden nach Leipzig. Um den Reisenden auf dem notorisch überlasteten RE 50 ein größeres Platzangebot bieten zu können, werden in der Hauptverkehrszeit einige Desiro HC Garnituren eingesetzt. Auf Grund der Bahnsteiglängen an einigen Haltepunkten kann jedoch nur ein 5-teiliger Zug eingesetzt werden. Der kürzeste Bahnsteig hat eine Nutzlänge von 133 Meter.

Zugdaten:

| | |
|----------------------|----------------------------------|
| Zugnummer | : 16522 |
| Länge | : 133 m |
| Masse | : 187 t |
| Vmax (signalgeführt) | : siehe Fahrplan (max. 160 km/h) |
| PZB Zugart | : P |

Dauer: 55 – 105 Minuten (das Szenario kann vorzeitig beendet werden)

Hinweise:

- nutze den mitgelieferten Fahrplan
- vergiss die Sollgeschwindigkeiten im HUD – orientiere dich ausschließlich an den Geschwindigkeiten im Fahrplan und an denen, die dir im Szenario signalisiert werden
- überlege sehr genau, ab wann ein Geschwindigkeitswechsel zu einer höheren Geschwindigkeit für dich wirksam wird
- die Halte und Abfahrtszeiten werden überwacht – fahre nie vor Plan ab
- Hält die Zugspitze hinter dem Bahnsteig oder der letzten H-Tafel, wird der Halt als fehlerhaft gewertet
- die im Fahrplan angegebenen Geschwindigkeiten werden überwacht



Die Auswertung der Geschwindigkeiten und Halte wird dir am Ende des Szenarios angezeigt. Das HUD kannst du gern ausschalten, da die dort dargestellten Informationen oft nicht korrekt sind. Orientiere dich bei den Geschwindigkeiten ausschließlich an den Werten im Fahrplan bzw. an den signalisierten Geschwindigkeiten. Bei unterschiedlichen Angaben ist immer die geringere Geschwindigkeit zu fahren.

Das Szenario kann nur dann erfolgreich abgeschlossen werden, wenn du fehlerfrei am Ziel angekommen bist.

Aufgabe:

- Durchführung der Zugfahrt von Dresden Hbf nach Leipzig Hbf

Assets

Strecke

- Bahnstrecke Leipzig-Dresden
- [Ams] Minipatch Bahnstrecke Dresden-Leipzig
<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8553-ams-minipatch-bahnstrecke-dresden-leipzig/>

Payware

- 3DZug
 - Verkehrspack Güterwagen https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p276_verkehrspack-gueterwagen.html
 - Verkehrspack 2 https://www.3dzug.de/product_info.php?info=p602_verkehrspack-2.html
- ChrisTrains
 - NS Sgns https://www.chistrains.com/en/ts_product_nssgns.html
- DTG
 - BR204Pack01
https://store.steampowered.com/app/1098161/Train_Simulator_DB_BR_204_Loco_AddOn/?curator_clanid=958135
 - MRCE ER20 Eurorunner Loco Add-On
https://store.steampowered.com/app/222601/Train_Simulator_MRCE_ER20_Eurorunner_Loco_AddOn/
 - BR155Pack01
https://store.steampowered.com/app/277739/Train_Simulator_West_Rhine_Kln_Koblenz_Route_AddOn/
- K-Trains
 - Interjet coaches <https://k-trains.com/en/produkt/interjet-coaches/>



- Kuju
 - European Loco & Asset Pack (bis TS 2013 enthalten) https://store.steampowered.com/app/208300/Train_Simulator_European_Loco_Asset_Pack/
- MRW
 - MRW Sps 466 - Schwellentransportwagen https://store.steampowered.com/app/2403284/?snr=1_5_9_205
- RailTraction
 - DB IC2 Fernverkehr <https://www.railtraction.eu/db-ic2-intercity.html>
 - DB Regio - Twindexx vario <https://www.railtraction.eu/db-regio-twindexx.html>
 - Sggnss 80 Intermodal container Pack-1 <https://www.railtraction.eu/train-simulator/coaches-wagons/wagons/sggnss80-freightwagons-containerpack-1.html>
 - Sggnss 80 Intermodal container Pack-2 <https://www.railtraction.eu/train-simulator/coaches-wagons/wagons/sggnss80-freightwagons-containerpack-1-86.html>
- RSSLO
 - Siemens Desiro <https://www.rsslo.com/product/desiro-obb-5022-br-642-2/>
 - BR 187 TRAXX3 <https://www.rsslo.com/product/traxx-3-br-187/>
 - Vectron - BR 193 AC - AC/DC <https://www.rsslo.com/product/vectron-br-193-ac-ac-dc/>
 - Bombardier Talent - BR 643 <https://www.rsslo.com/product/bombardier-talent-br-643/>
- SHG
 - ÖBB 4744 'Cityjet' EMU Add-On https://store.steampowered.com/app/1055336/?snr=1_5_9_205
- TrainTeam Berlin
 - Szenariopacks 2 & 3 <https://www.trainteamberlin-shop.de/rw-szenariopacks/>
- virtual Railroads
 - Shimmns-ttu <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/280-sns-727.html>
 - Tadgs 959 <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/93-tadgs-959.html>
 - Sggmrss <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/300-sns-727.html>
 - Sgns Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/298-sns-727.html>
 - TS Pro DB BR 111 https://store.steampowered.com/app/222598/?snr=1_5_9_205
- WaggonWerkstatt
 - WW - DB Sdggmrs <https://virtual-railroads.de/de/gueterwagen/311-ww-ghs-oppeln.html>

Freeware

- Repaint für 3DZUG Güterwagenpack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/90-3dzug-ki-gueterwaggon-repaints-alle-packs/>
- Sggnss 80 Repaintpack by alex95 & RDF <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/300-sggnss-80-repaintpack-by-alex95-rdf/>



- Repaint NWB <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3811-fan-br-440-nordwestbahn-regio-s-bahn/>
- [RDF_RS] BR 193 Repaintpack <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8669-rdf-rs-br-193-repaintpack/>
- Vectron - class 193 reskins <https://k-trains.com/en/produkt/vectron-class-193-reskins/>
- BR 294 Charmed-Life <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/4185-294-db-stark-gebraucht-charmed-life/>
- LAAERS 4363 REPAINT PACK <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/351-laaers-4363-repaint-pack/>
- [WLC] 187 324 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8584-wlc-187-324/>
- RW Bonuspack BR 648 V1.1 https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=90&cat_name=Bonuspacks
- RW Bonuspack Güterwagen V1.0 https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=87&cat_name=Bonuspacks
- TTB Stw. DBpbzfa766 "Reloaded" Pack <https://railomanie.eu/filebase/index.php?entry/85-ttb-stw-dbpbzfa766-reloaded-pack/>
- [rdc] vR Sggmrss Repaint ermewa <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9616-rdc-vr-sggmrss-repaint-ermewa/>
- [rdc] VTG Sgns mit Wagenadapter und Wechselbehälter 1.2 <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9204-rdc-vtg-sgns-mit-wagenadapter-und-wechselbeh%C3%A4lter-1-2/>
- [RDF_RS] BR185 DB und Mehrsystem Repaintpack <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/8284-rdf-rs-br185-db-und-mehrsystem-repaintpack-185-soundupate-by-linusf/>
- Repaint für vR 185.2 – CAPTRAIN Repaint Pack <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3772-vr-br185-captrain-repaint-pack-by-2fast4yooou/>
- Repaint für vR 185.2 – RAILPOOL Pack <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3521-fanbr-185-2-railpool-pack/>
- Repaint Sggmrss <https://virtual-railroads.de/de/repaints/306-repaint-db-br110-169-0.html>
- Repaint Sggmrss Tanktainer <https://virtual-railroads.de/de/repaints/302-repaint-db-br110-169-0.html>
- [ronald_cn] [FortyCS] Doppeltaschenwagen T3000e (Sdggmrss) Repaint und Upgrade <https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9671-ronald-cn-fortycs-doppeltaschenwagen-t3000e-sdggmrss-repaint-und-upgrade/>

eigene Objekte

Das Szenario enthält einige von mir erstellte Objekte. Bitte lasst bei dem manuellen Kopieren der Dateien das Überschreiben ggf. vorhandener Dateien zu.

LUA-Skript

Da ich am Ende des Szenarios eine Datei erstelle und im Szenario-Ordner speichere, soll jeder nachvollziehen können, dass ich zumindest keine groben Unfug anstelle. Im Szenario-Ordner ist daher auch die von mir erstellte Datei „ScenarioScript.lua“ enthalten.



weise Worte

Lok tauschen

Zum Thema Fahrezugtausch: Dieses Mal bitte nicht. Das LUA-Sript ist nicht nur auf den Spielerzug abgestimmt, sondern auch auf das Verhalten einiger KI-Züge.

Szenario kopieren

Ohne eine Anpassung im Skript (ScenarioScript.lua) wird die Auswertung am Ende des Szenarios nicht funktionieren. Nach dem Kopieren muss das Skript neu erstellt und der richtige Szenarioordner in der Variablen **REPORTFILE** gesetzt werden.

Disclaimer

Ich habe dieses Szenario nach bestem Wissen und Gewissen erstellt und bin dieses auch mehrfach vor der Veröffentlichung gefahren. Dieses Szenario funktioniert mit dem eingesetzten Rollmaterial. Sofern jemand dieses Szenario öffentlich zur Schau stellt, würde ich mich über eine Erwähnung sehr freuen. Bitte veröffentlicht dieses Szenario oder andere Bestandteile des Downloads nicht auf anderen Plattformen.